Controle de Estacionamento

[Note: Text enclosed in square brackets and displayed in blue italics (style=InfoBlue) is included to provide guidance to the author and should be deleted before publishing the document.]

# Introduction

O projeto consiste em conceber, desenvolver e programar um sistema de controle de estacionamento.

# Project organization

* **Gerente de Projeto/Analista: Leonardo;**
* Analista/Desenvolvedor: Sergio
* Analista/Desenvolvedor: Fernando
* Analista/Desenvolvedor/Tester: Ricardo

# Project practices and measurements

O projeto será desenvolvido usando o método de Processo Unificado (UP). A Técnica usada para controle das atividades e o progresso será o gerenciado com o auxilio do [Kanban](https://kanbanflow.com/).

# Project milestones and objectives

[Define and describe the high-level objectives for the iterations and define milestones. For example, use the following table to lay out the schedule. If needed you may group the iterations into phases and use a separate table for each phase]

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Iteration** | **Primary objectives** (risks and use case scenarios) | **Scheduled start or milestone** | **Target velocity** |
| I1 | Inicio do plano de projeto e da visão do Estacionamento. | 2 semanas | Tarefa Pronta |
| I2 | Identificar e definir os requerimentos do Sistema.  Definir os casos de uso.  Refinar os requerimentos  Criar os casos de testes | 2 semanas | Tarefa pronta |
|  |  |  |  |
| I4 |  |  |  |

# Deployment (implantação)

[Outline the strategy for deploying the software (and its updates) into the production environment.]

* Haverá um servidor terminal disponível com acesso remoto, instalado em uma pequena cabine interna do estabelecimento. O servidor é responsável pelas operações de pagamento e controle de horas.
* Duas cancelas operadas pelo sistema, uma de entrada e outra de saída, com o fechamento monitorado por um sensor.

# Lessons learned

[List lessons learned from the retrospective, with special emphasis on actions to be taken to improve, for example: the development environment, the process, or team collaboration.]